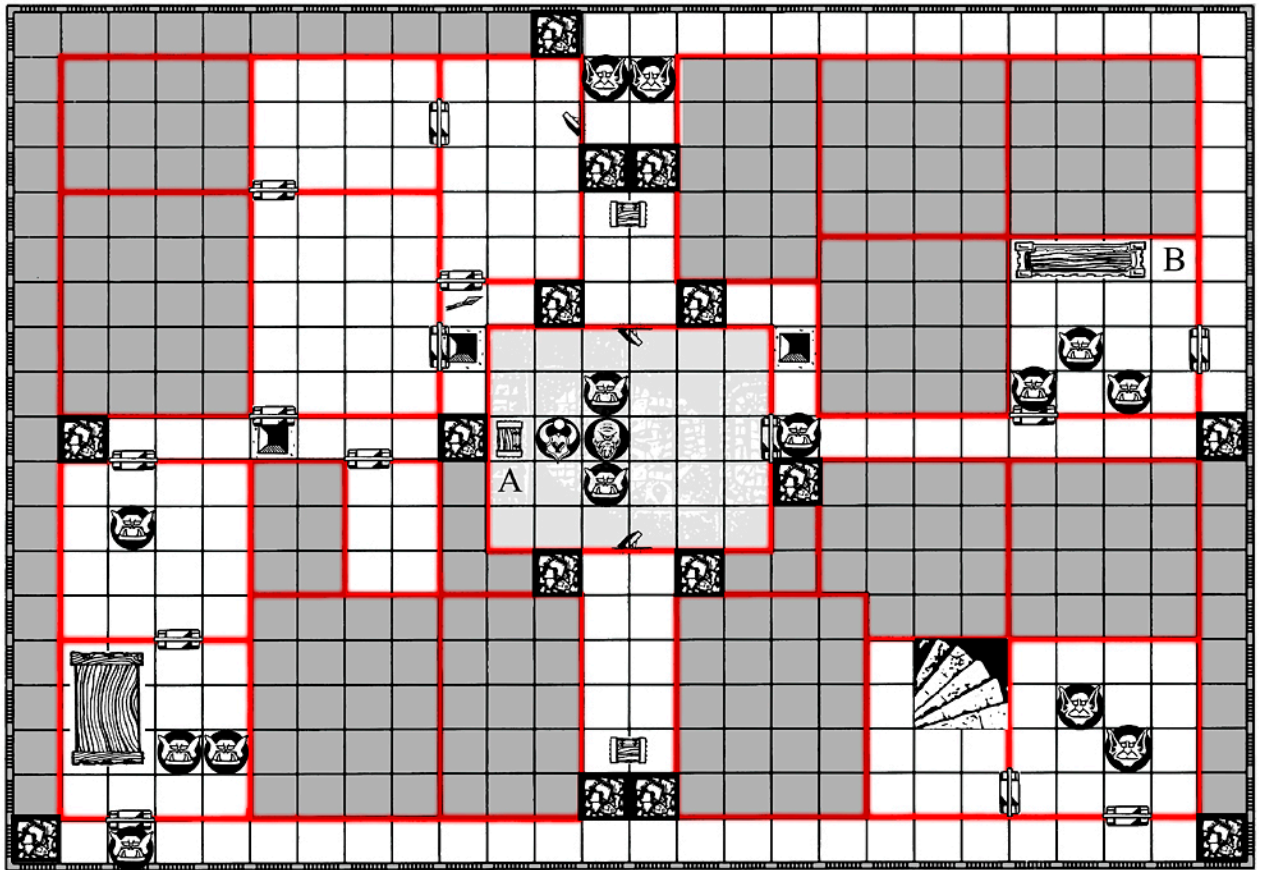


Prinz Falkensteins Goldschatz

Drei Schatzkisten wurden auf dem Transport zur Burg Falkenstein geraubt. Eine Belohnung von 200 Goldstücke, je Kiste ist ausgesetzt, wer sie findet und wiederbeschafft. Der Überfall wird den Orcs zur Last gelegt. Sie werden angeführt von Hartaraxio, einem unbarmherzigen Chaos-Krieger und verbergen sich in den Bergen der ewigen Dunkelheit, wo sie ihre geraubten Schätze in einer Höhle mit vielen Gängen und Irrwegen bewachen.



Spielanleitung:

A : Die drei Schatzkisten müssen erst mal gefunden werden, jede schatzkiste ist dem Prinzen Falkenstein 250 Goldmünzen wert. Da jeder Spieler nur eine Schatzkiste tragen und bewegen kann, kann jeder Heroe ab jetzt nur noch mit einem Tempowürfel würfeln.

Lege bitte den Overlayer "Der Thronsaal des Hexers" in die Mitte des Zimmers A. Wenn nicht vorhanden, kannst du den Overlayer bei mir downloaden. Hier zum Link: [DER DOWNLOAD](#)

B : Der Geschirrschrank enthält einen Heiltrank, der 2 Punkte Körperkraft, die du in diesem Level verloren hast, wiedergibt. Zudem kannst du dir die Ausrüstungskarte "Werkzeugkiste" vom Kartentapel nehmen.

Achtung! falls einer der Heroen auf die Idee kommen sollte eine der drei Schatzkisten von Prinz Falkenstein selbst zu behalte, so wird er zum gesetzlosen und zum Tode verurteilt.

Streunendes Monster: fimir / Dieser fimir verfügt über 2 Körperkraftpunkte.