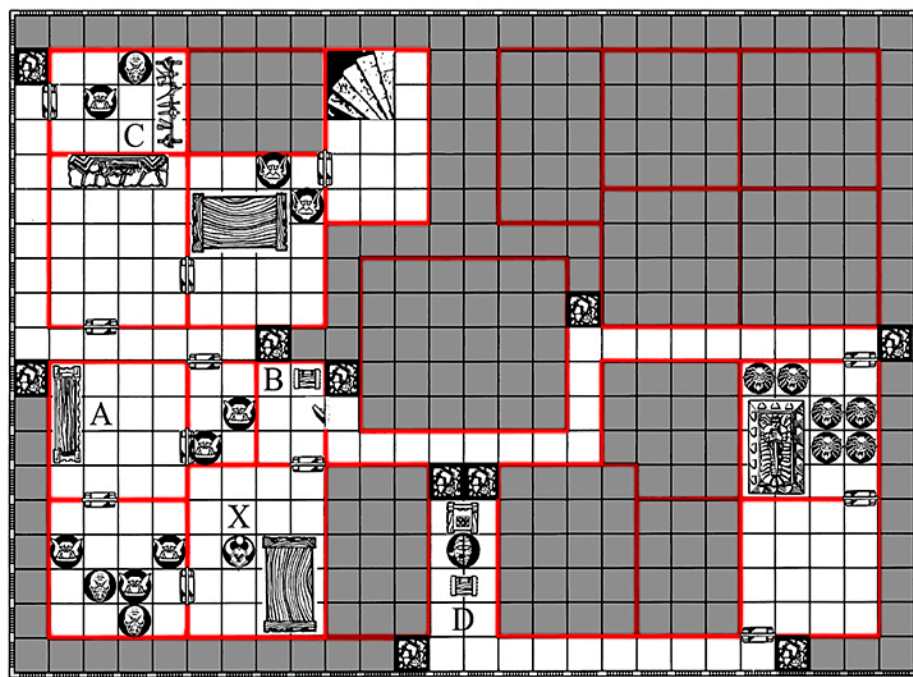


Hero Quest Ratisbona Game Nr. 3 DER HEXER

In der Festung des Schamanenkönigs Styrax und seiner gefährlichen Zombie Horde

Prinz Falkenstein hat nun angeordnet, dass Styrax, der Schamanenkönig der Orcs, wegen der Entführung des Geisterbeschwörers Abraxas gefangen, eingesperrt und danach vom Prinzen verurteilt werden soll. Styrax hat nämlich das Level "Die Suche nach dem Geisterbeschwörer Abraxas", durch hinterhältigem Täuschungszauber des Hexer überlebt. Wer Styrax nun einfängt, bekommt 200 Goldstücke und kann außerdem alle Schätze behalten, die Styrax gehören. Aber Achtung, in der Festung der Orcs befindet sich zudem eine sehr gefährliche Zombie Horde und eine mächtige und besessene Mumie, die ihre Schatzkiste lüstern bewacht. "Diese Schatzkiste zu finden lohnt sich aber!" Wenn ihr Styrax überwältigen habt, (indem er seine Kraftpunkte verloren hat), sperrt diesen Gegenspieler ins kleine Thronzimmer der Zombie Horde und verschließt die Tür mit dem Feuerzauber.



Spielanleitung:

A : Der Geschirrschrank enthält 50 Goldstücke und ein Heiltrank, der 2 Punkte Körperkraft, die du in diesem Level verloren hast, wiedergibt.

B : Dieser Schatz ist durch eine Falle geschützt. Jeder, der die Kiste öffnet, ohne vorher ausdrücklich nach Fallen zu suchen, verliert sofort einen Punkt an Körperkraft. Die Schatzkiste enthält 100 Goldstücke.

C : Dies ist die Waffenkammer. Wenn ein Spieler nach einem Schatz sucht, findet er eine Lanze. >> Er darf sich die entsprechende Ausrüstungskarte nehmen. <<

D : Hier bist du nun bei der mächtigen und böartigen Mumie angekommen, die den Schatz der Zombie Horde bewacht. Wenn du die Mumie besiegen kannst, bekommst du als Belohnung einen Harnisch und die Zauberkarte: Feuerzauber. >>Du darfst dir die entsprechende Ausrüstungskarten nehmen.<<

Der feldherr Styrax : wird durch Grawshak der Schamane der nördlichen Orc-Stämme , (X) dargestellt. Styrax kämpft nach folgenden Regeln:

Angriff: 4 Würfel, Verteidigung: 5 Würfel, Tempo: 10, Intelligenz: 3, Körperkraft: 1.

Die böartige Mumie : wird durch eine normale Mumien-Figur dargestellt, besitzt aber 4 Punkte Körperkraft und kann mit 4 Würfel angreifen und sich auch mit 4 Würfeln verteidigen.

Achtung! Die Mumie, sowie der Schamanenkönig Styrax müssen beide in diesem Level besiegt werden. Styrax, nachdem er die Körperkraft verloren hat, muss umgehend durch die Feuerzauberkarte in das kleinen Thronzimmer eingesperrt werden. Nur so kann das Spiel sein Ende finden. Du und die anderen Heroen sind nun Sieger des Levels! Bravo!